

LICENCE EN COMPUTER ENGINEERING **SYSTEMES EMBARQUES & IOT**

Objectif général

Former, en trois ans après le baccalauréat, des licenciés ayant des compétences capables de :

- Exploiter et maintenir les systèmes embarqués et mobiles.
- Exploiter et maintenir les systèmes d'information.
- Concevoir, réaliser et programmer des cartes électroniques à base de microprocesseurs ou de microcontrôleurs,
- Automatiser et contrôler les procédés industriels,
- Planifier et déployer des portails web.

Objectifs spécifiques

- Savoir interpréter et exploiter une conception.
- Assurer le développement, l'amélioration et la mise en œuvre des applications informatiques embarqués (synchronisation, programmation temps réel).
- Analyser les besoins des utilisateurs afin de construire des programmes sur mesure en fonction des supports et des outils de développement utilisés.
- Mettre en œuvre et déployer une stratégie des tests,
- Ecrire et automatiser des scénarios de test (ISTQB)
- Valoriser les données pertinentes collectées à partir de l'internet des objets en les faisant analyser pour les transformer en valeur d'affaires, en avantage concurrentiel ou pour améliorer la prise de décision
- Intégrer des solutions IoT en exploitant des plateformes

Condition d'accès à la formation et pré-requis : bac

- Mathématiques
- Sciences
- Informatique
- Economie & Gestion
- Technique

Perspectives professionnelles du parcours

- Développeur,
- Testeur de produit
- IoT chief officier
- Analyste de données spécifiques IoT
- Intégrateur IoT

Perspectives de poursuite d'études supérieures

- Permet aux étudiants de poursuivre des études de mastères, d'ingénieurs et en doctorat.
- Possibilité d'effectuer des stages et des PFE à l'étranger.